

RÈGLEMENT

SOCIETE DE TIR DE TERRE-SAINTE



MISE À JOUR : 02.2024

DISPOSITIONS PARTICULIÈRES

PASSE TG 3002 N° Sous « N° de la passe », tapez le numéro correspondant de la carte préimprimée.

ARMES AUTORISÉES Armes libres
Fusil Standard
Mousqueton
Fass 57 et Fass 90

POSITIONS Armes libres : à genoux
Fusil Standard : couché bras franc
Mousqueton : couché bras franc, vétérans appui admis
Fass 57 et Fass 90 : appui réglementaire

CAS PARTICULIER Challenge Kübler à genoux (voir cette feuille)

OBLIGATION **Toutes les passes doivent être tirées au stand de Commugny**

CARNETS **Les carnets doivent être rendus au bureau à la fin de la journée de tir**

PRIX DES PASSES Le prix des passes
NE COMPREND PAS LE PRIX DE LA MUNITION

PRIX DE LA MUNITION **CHF 0.50 par cartouche**
Il est le même pour la GP.11 et la GP.90
Il est fixé par le Comité

JEUNES TIREURS **CHF 0.35 par cartouche**
Munition gratuite pour les tirs de cours, challenge ouverture, challenge moniteurs, challenge syndic de Coppet et premières passes

N° PASSE

55

CHALLENGE OUVERTURE

CHF 6.-

Pas de rachat

JT gratuit

Pas de rachat

ARMES AUTORISÉES

Armes libres
Fusil Standard
Mousqueton
Fass 57 et Fass 90

PROGRAMME

5 coups, coup par coup

CIBLE

A100

POSITION

Armes libres : à genoux
Fusil Standard : couché bras franc
Mousqueton : couché bras franc, vétérans appui admis
Fass 57 et Fass 90 : appui réglementaire

CLASSEMENT

Le meilleur coup profond.
Appui par les meilleurs coups suivants.

DISTINCTION

AUCUNE

CHALLENGE (et gobelet)

Au premier ou au suivant si le premier a déjà un autre challenge.

JOURS DE TIR

Premier tir de société de l'année annoncés dans le programme annuel.

Disposition particulière

Cette passe doit être tirée **OBLIGATOIREMENT** et **SANS COUPS D'ESSAI** lors de la première journée de tir de société et **AVANT TOUTE AUTRE PASSE**.

N° PASSE

33

CHALLENGE DISTINCTION

CHF 10.-

Rachat 6.-

JT 3.-

Rachat 3.-

ARMES AUTORISÉES

Armes libres
Fusil Standard
Mousqueton
Fass 57 et Fass 90

PROGRAMME

5 coups, coup par coup

CIBLE

A10

POSITION

Armes libres : à genoux
Fusil Standard : couché bras franc
Mousqueton : couché bras franc, vétérans appui admis
Fass 57 et Fass 90 : appui réglementaire

CLASSEMENT

La meilleure passe, appuyée par le plus grand nombre de 10, 9, etc... **dans la même passe.**

DISTINCTION

ACTIFS : 41 points
V et JT : 40 points
SV et JJ : 39 points

CHALLENGE (et gobelet)

N/A

JOURS DE TIR

Jours de tir de société et jours de tir à prix annoncés dans le programme annuel.

N° PASSE

16

CHALLENGE VITESSE

CHF 10.-

Pas de rachat

JT 3.-

Pas de rachat

ARMES AUTORISÉES

Armes libres
Fusil Standard
Mousqueton
Fass 57 et Fass 90

PROGRAMME

10 coups en 2 séries de 5 coups
60" par série
Marquage à la fin de chaque série

CIBLE

A5

POSITION

Armes libres : à genoux
Fusil Standard : couché bras franc
Mousqueton : couché bras franc, vétérans appui admis
Fass 57 et Fass 90 : appui réglementaire

CLASSEMENT

La meilleure passe.
En cas d'égalité, le plus grand nombre de 5, puis l'âge.

DISTINCTION

ACTIFS : 41 points
V et JT : 40 points
SV et JJ : 40 points

CHALLENGE (et gobelet)

Au premier ou au suivant si le premier a déjà un autre challenge.

JOURS DE TIR

Jours de tir de société et jours de tir à prix annoncés dans le programme annuel.

N° PASSE 203		CHAMPIONNAT DES 30 COUPS	CHF 15.- Rachat 6.- JT 6.- Rachat 6.-
ARMES AUTORISÉES	PROGRAMME	CIBLE	
Armes libres Fusil Standard Mousqueton Fass 57 et Fass 90	2x15 coups sur 1 carte (2 sens) : 10 coups, coup par coup 5 coups sans limite de temps Marquage à la fin de la série	A10	
POSITION	Armes libres : à genoux Fusil Standard : couché bras franc Mousqueton : couché bras franc, vétérans appui admis Fass 57 et Fass 90 : appui réglementaire		
CLASSEMENT	Meilleur résultat de la première passe de 30 coups , appuyé par le plus grand nombre de 10, 9, etc... dans la même passe.		
DISTINCTION	ACTIFS : 245 points V et JT : 240 points SV et JJ : 235 points		
CHALLENGE (et gobelet)	Au premier ou au suivant si le premier a déjà un autre challenge.		
JOURS DE TIR	Jours de tir de société et jours de tir à prix annoncés dans le programme annuel.		

Disposition particulière

Les 2 passes doivent être tirées le même jour.

N° PASSE

55

CHALLENGE SOCIÉTÉ

CHF 10.-

Rachat 6.-

JT 3.-

Rachat 3.-

ARMES AUTORISÉES

Armes libres
Fusil Standard
Mousqueton
Fass 57 et Fass 90

PROGRAMME

5 coups, coup par coup

CIBLE

A100

POSITION

Armes libres : à genoux
Fusil Standard : couché bras franc
Mousqueton : couché bras franc, vétérans appui admis
Fass 57 et Fass 90 : appui réglementaire

CLASSEMENT

Alternatif, c'est-à-dire à l'addition de la meilleure passe,
puis aux coups centrés **de toutes les passes**.
Appui dans les deux cas par le plus grand nombre de
100, 99, etc... **dans toutes les passes**.

DISTINCTION

ACTIFS : 400 points
V et JT : 390 points
SV et JJ : 380 points

CHALLENGE (et gobelet)

N/A

JOURS DE TIR

Jours de tir à prix annoncés dans le programme annuel.

N° PASSE

51

CHALLENGE DUPERTUIS

CHF 12.-

Rachat 12.-

JT 12.-

Rachat 12.-

ARMES AUTORISÉES

Armes libres
Fusil Standard
Mousqueton
Fass 57 et Fass 90

PROGRAMME

25 coups par carte, coup par coup
(on peut s'arrêter quand on veut !)

CIBLE

A100

POSITION

Armes libres : à genoux
Fusil Standard : couché bras franc
Mousqueton : couché bras franc, vétérans appui admis
Fass 57 et Fass 90 : appui réglementaire

CLASSEMENT

Addition des 12 meilleurs coups sur l'ensemble des passes tirées, appui par le plus grand nombre de 100, 99, etc... **dans toutes les passes.**

DISTINCTION

AUCUNE

CHALLENGE (et gobelet)

Au premier ou au suivant si le premier a déjà un autre challenge.

JOURS DE TIR

Jours de tir de société et jours de tir à prix annoncés dans le programme annuel.

Disposition particulière

Rachats **ILLIMITÉS.**

N° PASSE 207	CHALLENGE DAMES	CHF 10.- Pas de rachat JT 10.- Pas de rachat
ARMES AUTORISÉES Armes libres Fusil Standard Mousqueton Fass 57 et Fass 90	PROGRAMME 25 coups par carte, coup par coup (on peut s'arrêter quand on veut !)	CIBLE A5 A10 A100 B4
POSITION	Armes libres : à genoux Fusil Standard : couché bras franc Mousqueton : couché bras franc, vétérans appui admis Fass 57 et Fass 90 : appui réglementaire	
CALCUL	Coups sur A5 : points multipliés par 2 Coups sur A10 : points tels quels Coups sur A100 : points divisés par 10 Coups sur B4 : points multipliés par 2 Coups sur B10 : points tels quels	
CLASSEMENT	Meilleur résultat, appui par le meilleur coup à 100 points.	
DISTINCTION	AUCUNE	
CHALLENGE (et gobelet)	À la première ou à la suivante si la première à déjà un autre challenge.	
JOURS DE TIR	Jours de tir de société et jours de tir à prix annoncés dans le programme annuel.	

Disposition particulière

Ce challenge est, comme son nom l'indique, réservé aux dames.
Programmée sur la cible n°1.

N° PASSE

33

CHALLENGE KÜBLER

CHF 10.-

Rachat 6.-

JT 3.-

Rachat 3.-

ARMES AUTORISÉES

Armes libres
Fusil Standard
Mousqueton
Fass 57 et Fass 90

PROGRAMME

5 coups, coup par coup

CIBLE

A10

POSITION

Fusil Standard :
Mousqueton :
Fass 57 et Fass 90 :
Armes libres : **DEBOUT**

} **À GENOUX**

CLASSEMENT

La meilleure passe, appui par le ou les meilleurs coups profonds **dans la même passe**, puis l'âge.

DISTINCTION

ACTIFS : 36 points
V et JT : 34 points
SV et JJ : 34 points

CHALLENGE (et gobelet)

Au premier ou au suivant si le premier à déjà un autre challenge.

JOURS DE TIR

Jours de tir de société et jours de tir à prix annoncés dans le programme annuel.

Disposition particulière

Rachats ILLIMITÉS.

N° PASSE

29

CHALLENGE MASCALI-MAYER

CHF 10.-

Pas de rachat

JT 3.-

Pas de rachat

ARMES AUTORISÉES

Fass 57
Fass 90

PROGRAMME

2 coups d'essai puis
10 coups en 30" chronométrés

CIBLE

A10

POSITION Fass 57 et Fass 90 : appui réglementaire

CLASSEMENT Meilleur résultat appuyé par le plus grand nombre de 10, 9, etc...

DISTINCTION AUCUNE

CHALLENGE (et gobelet) Au premier ou au suivant si le premier à déjà un autre challenge.

JOURS DE TIR Jours de tir de société et jours de tir à prix annoncés dans le programme annuel.

N° PASSE

34

**ANCIENNE
MUNICIPALITÉ
DE MIES**

CHF 10.-
Pas de rachat

JT 3.-
Pas de rachat

ARMES AUTORISÉES

Armes libres
Fusil Standard
Mousqueton
Fass 57 et Fass 90

PROGRAMME

6 coups, coup par coup

CIBLE

A10

POSITION

Armes libres : à genoux
Fusil Standard : couché bras franc
Mousqueton : couché bras franc, vétérans appui admis
Fass 57 et Fass 90 : appui réglementaire

CLASSEMENT

Meilleur résultat appuyé par le plus grand nombre de 10, 9, etc...

DISTINCTION

AUCUNE

**CHALLENGE
(et gobelet)**

Au premier ou au suivant si le premier à déjà un autre challenge.

JOURS DE TIR

Jours de tir de société et jours de tir à prix annoncés dans le programme annuel.

N° PASSE

36

**MAÎTRISE
2 POSITIONS**

CHF 15.-

Pas de rachat

JT 15.-

Pas de rachat

ARMES AUTORISÉES

Mousqueton
Fass 57/03
Fass 90

PROGRAMME

2 cartes de 30 coups chacune :
3x10 coups, CPC **couché**
3x10 coups, CPC **à genoux**

CIBLE

A10

POSITION

COUCHÉ

Fass 57/03 et Fass 90 : appui réglementaire
Mousqueton : couché bras franc

À GENOUX

Fass 57/03 et Fass 90 : à genoux
Mousqueton : à genoux

DISTINCTION

ACTIFS : 475 points
V et JT : 463 points
SV et JJ : 457 points

JOURS DE TIR

Jours de tir de société et jours de tir à prix annoncés
dans le programme annuel.

Disposition particulière

La maîtrise peut être interrompue après chaque passe de 10 coups, mais doit **IMPÉRATIVEMENT ÊTRE ENTIÈREMENT TIRÉE LE MÊME JOUR.**

N° PASSE 36	MAÎTRISE COUCHÉE	CHF 15.- Pas de rachat JT 15.- Pas de rachat
ARMES AUTORISÉES Mousqueton Fass 57/03 Fass 90	PROGRAMME 2 cartes de 30 coups chacune : 3x10 coups, coup par coup 3x10 coups, coup par coup	CIBLE A10
POSITION	Mousqueton : couché bras franc Fass 57/03 et Fass 90 : appui réglementaire	
DISTINCTION	ACTIFS : 505 points V et JT : 493 points SV et JJ : 487 points	
JOURS DE TIR	Jours de tir de société et jours de tir à prix annoncés dans le programme annuel.	

Disposition particulière

La maîtrise peut être interrompue après chaque passe de 10 coups, mais doit **IMPÉRATIVEMENT ÊTRE ENTIÈREMENT TIRÉE LE MÊME JOUR.**

N° PASSE

21

CHALLENGE DES MONITEURS

Gratuit
Pas de rachat

ARMES AUTORISÉES

Fass 90

PROGRAMME

8 coups à tirer comme suit :
5 coups, coup par coup
3 coups en 60"
Marquage à la fin de la série

CIBLE

A5

POSITION Fass 90 : appui réglementaire

CLASSEMENT La meilleure passe.
En cas d'égalité, le plus grand nombre de 5, puis l'âge
(le plus jeune).

**CHALLENGE
(et gobelet)** Au premier ou au suivant si le premier a déjà un autre
challenge.

JOURS DE TIR Jours de tir de société et jours de tir à prix annoncés
dans le programme annuel.

Disposition particulière

CE CHALLENGE EST RÉSERVÉ AUX JEUNES TIREURS.
La munition est également gratuite.

N° PASSE 201	CHALLENGE DU SYNDIC DE COPPET		Gratuit Pas de rachat
ARMES AUTORISÉES	PROGRAMME	CIBLE	
Fass 90	4 coups d'essai OBLIGATOIRES 6 coups, coup par coup	A100	
POSITION	Fass 90 : appui réglementaire		
CLASSEMENT	La meilleure passe. En cas d'égalité, le ou les meilleurs coups profonds, puis l'âge (le plus jeune).		
CHALLENGE (et gobelet)	Au premier ou au suivant si le premier à déjà un autre challenge. Le challenge sera définitivement attribué au jeune tireur qui l'aura obtenu 3 fois durant les 4 années du cours JT.		
JOURS DE TIR	Jours de tir de société et jours de tir à prix annoncés dans le programme annuel.		

Disposition particulière

CE CHALLENGE EST RÉSERVÉ AUX JEUNES TIREURS.
La munition est également gratuite.

CHALLENGE LAVANCHY

Ce challenge sera attribué comme suit :

CLASSEMENT À l'addition des 5 meilleurs coups dans 5 passes de la cible société (**un seul résultat par carte**).

**CHALLENGE
(et gobelet)** Au premier ou au suivant si le premier à déjà un autre challenge.
Le challenge sera définitivement attribué au tireur qui l'aura obtenu 5 fois.

CHALLENGE ZUTTER

Ce challenge sera attribué au meilleur résultat de l'addition des points obtenus dans les disciplines suivantes :

TIR MILITAIRE
TIR EN CAMPAGNE
DISTINCTION (meilleure passe)
CIBLE SOCIÉTÉ (les 2 meilleures passes x 0.2)

CLASSEMENT Addition des résultats.
En cas d'égalité, au plus âgé.

**CHALLENGE
(et gobelet)** Au premier ou au suivant si le premier à déjà un autre challenge.

CLASSEMENT DES ROIS

Modification du 19 janvier 2006

Sera couronné « ROI » ou « REINE » celui ou celle qui aura obtenu le meilleur résultat à l'addition des points dans les disciplines suivantes :

- TIR MILITAIRE
- TIR EN CAMPAGNE
- DISTINCTION (meilleure passe)
- CIBLE VITESSE
- CIBLE SOCIÉTÉ (la meilleure passe x 0.2)
- CHAMPIONNAT SUISSE DE SECTIONS
- 1^{ère} SÉRIE DE 15 COUPS DU CHAMPIONNAT 30 COUPS (date et heure)

PODIUM	1 ^{er}	ROI ou REINE
	2 ^{ème}	1 ^{er} VICE-ROI ou 1 ^{ère} VICE-REINE
	3 ^{ème}	2 ^{ème} VICE-ROI ou 2 ^{ème} VICE-REINE

Le classement se fait à l'addition des résultats énoncés ci-dessus. En cas d'égalité, la victoire ira au plus âgé.

CLASSEMENT DES ROIS - JT

Entré en vigueur le 1^{er} mars 2013

Sera couronné « ROI » ou « REINE » celui ou celle qui aura obtenu le meilleur résultat à l'addition des points dans les disciplines suivantes :

- COURS 1 & 2 : total des 3^è, 4^è et 5^è journées de tir
- COURS 3 & 4 : total des 2^è, 3^è, 4^è, 5^è et 6^è journées de tir x 0.56*
- COURS 1 à 4 : résultat du tir de concours
- TIR MILITAIRE
- TIR EN CAMPAGNE
- 20% de la première « Société »

PODIUM	1 ^{er}	ROI ou REINE
	2 ^{ème}	1 ^{er} VICE-ROI ou 1 ^{ère} VICE-REINE
	3 ^{ème}	2 ^{ème} VICE-ROI ou 2 ^{ème} VICE-REINE

* Le facteur 0.56 correspond au rapport du maximum de points des journées de tir 3, 4 et 5 des cours 1 & 2 (414 points) divisé par le maximum de points des journées de tir 2 à 6 des cours 3 & 4 (744 points) : $414 / 744 = 0.56$